**62. Natjecanje mladih tehničara**

Tema: igra

Naziv igre: Foto-dumina



Natjecateljica: Klara Uranjek

Kategorija: fotografija

**O igri**

Slažemo riječi, ali nije Scrabble,

Promatramo fotografije, ali ne tražimo razlike,

Otkrivamo zagonetni pojam, a nije igra vješala.

Igramo igru foto-dumina.

**Pravila igre**

Pred igračem se nalaze fotografije i riječi kojima nedostaje po jedno slovo. Svaka zagonetna riječ opisuje pojam koji se nalazi na fotografiji. U fotografiji je skriveno slovo koje nedostaje u riječi. Skriveno slovo treba pronaći i vratiti ga u riječ kojoj nedostaje, a sva pronađena slova, zajedno, pravilno raspoređena, otkrit će igraču konačni pojam i rješenje igre foto-dumine.

**Primjer:**

**Slika na kojoj se prikazuje torta, hrana, voće

Opis je automatski generiran Lj \_ bav**

**Okreni stranicu i igraj foto-duminu!**

Slika na kojoj se prikazuje tamno, gledanje, mačka, svijetlo

Opis je automatski generiran

Slika na kojoj se prikazuje žirafa, ocean, voda

Opis je automatski generiran

Slika na kojoj se prikazuje svijetlo

Opis je automatski generiran

Slika na kojoj se prikazuje na otvorenom, voda, mokro, kiša

Opis je automatski generiran

Slika na kojoj se prikazuje zeleno, sjedenje, zatvoreno, voće

Opis je automatski generiran

Slika na kojoj se prikazuje elektronički, kamera

Opis je automatski generiran

\_ bjektiv

\_ vijeća

k \_ ša

zv ­\_ ezdica

mor \_

\_ apljice

**Konačni pojam: \_ \_ \_ \_ \_ \_**